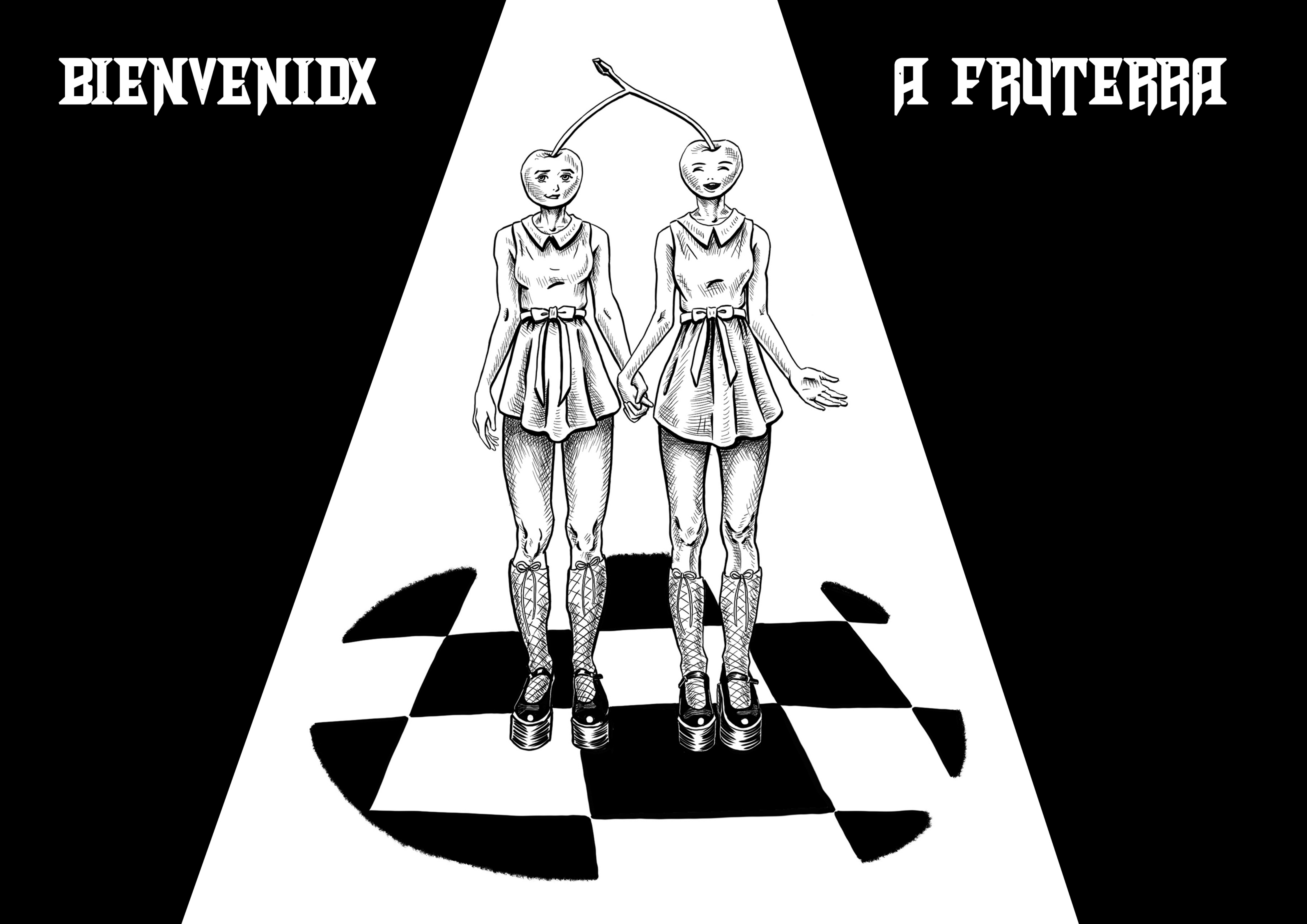

BIENVENIDX
A FRUTERRA

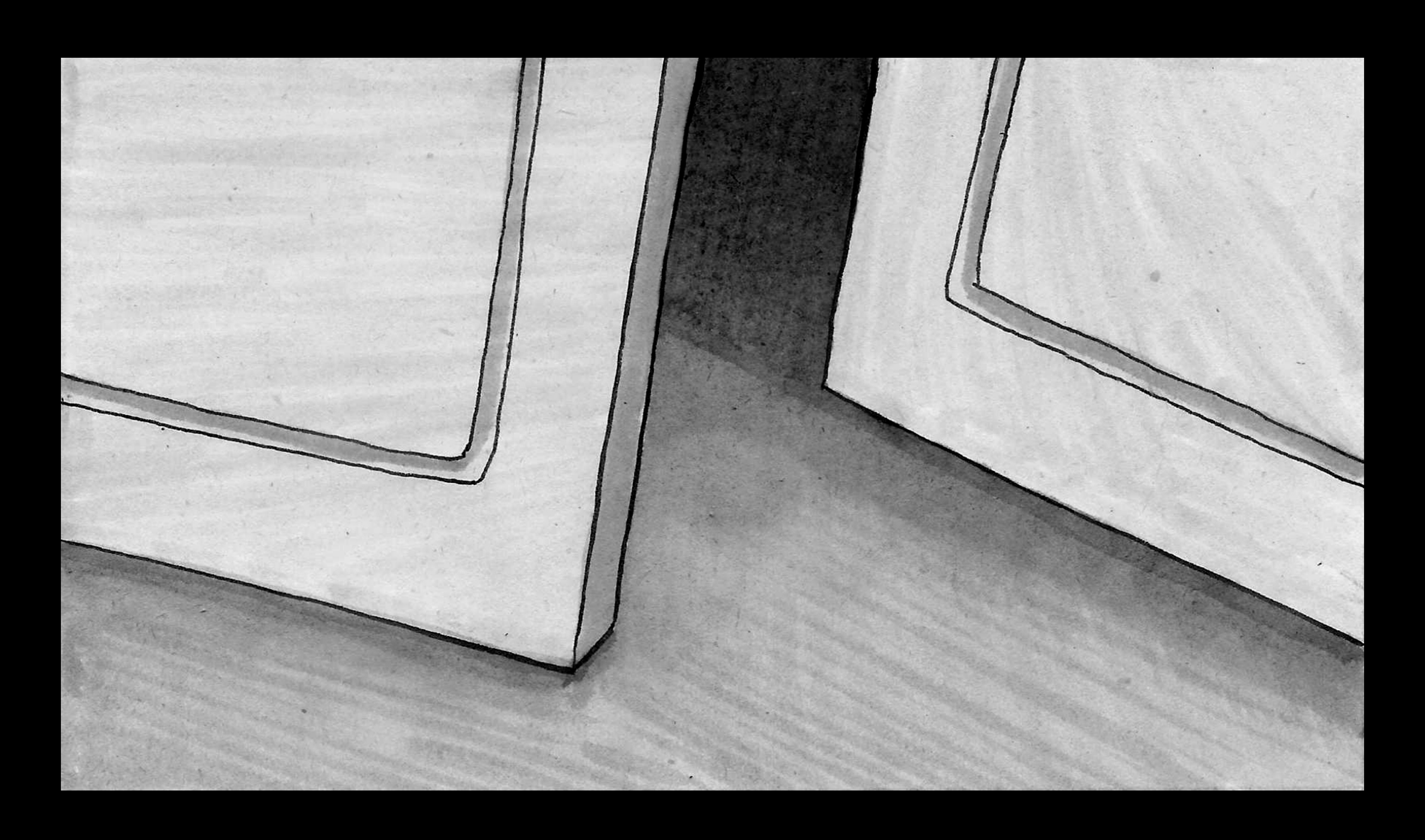


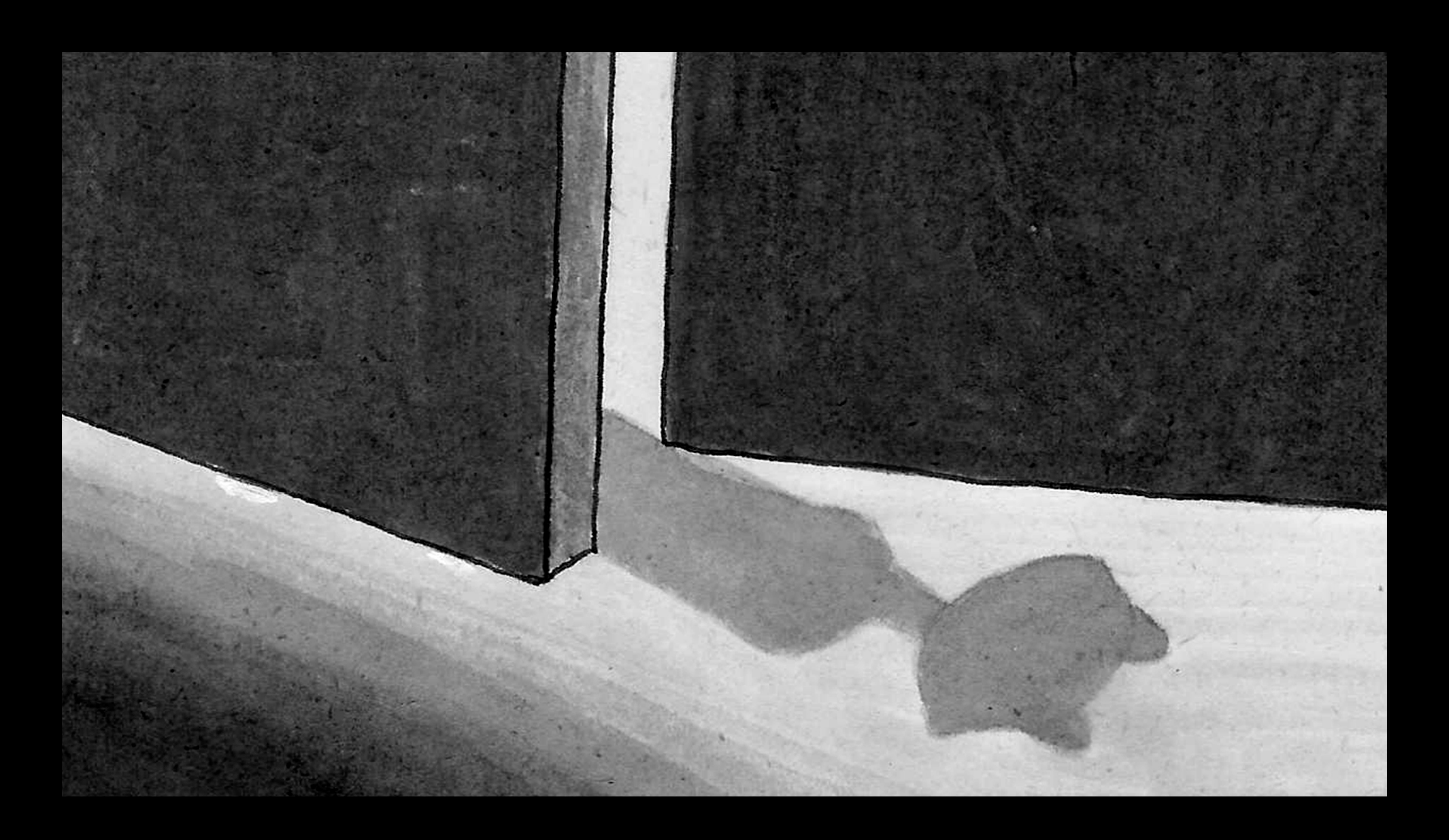

Tremendo lugar para una fiesta, no?

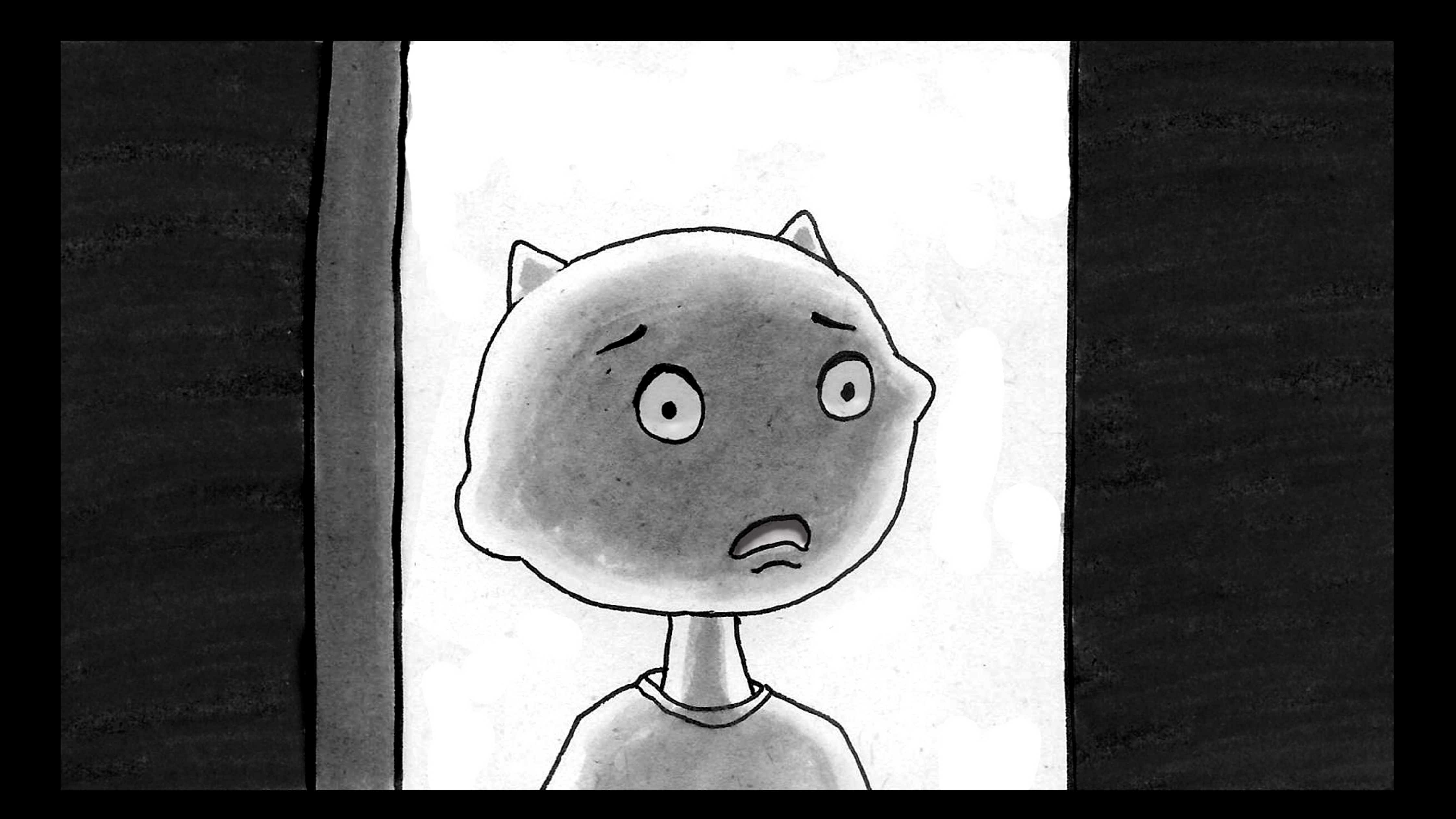


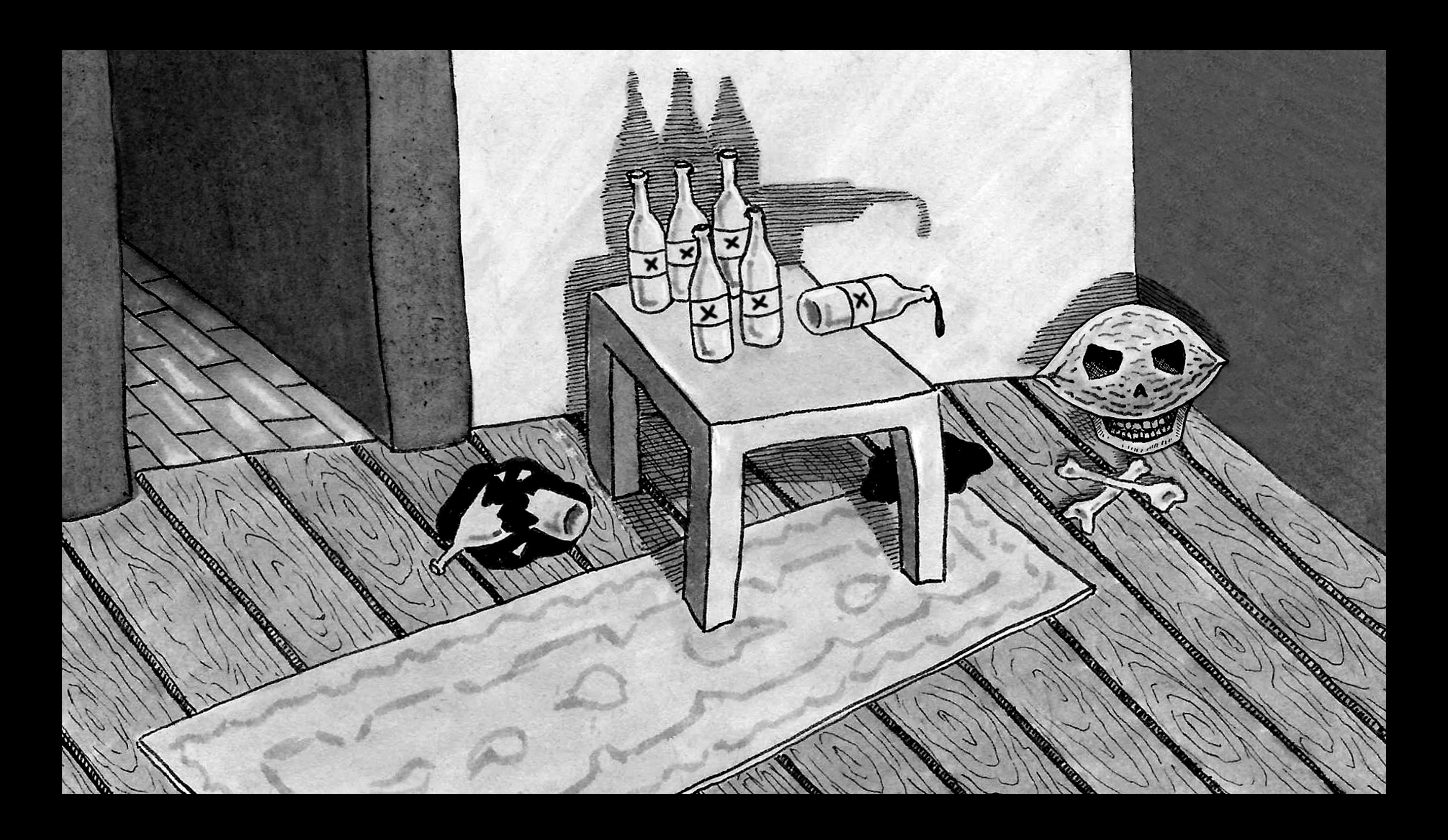


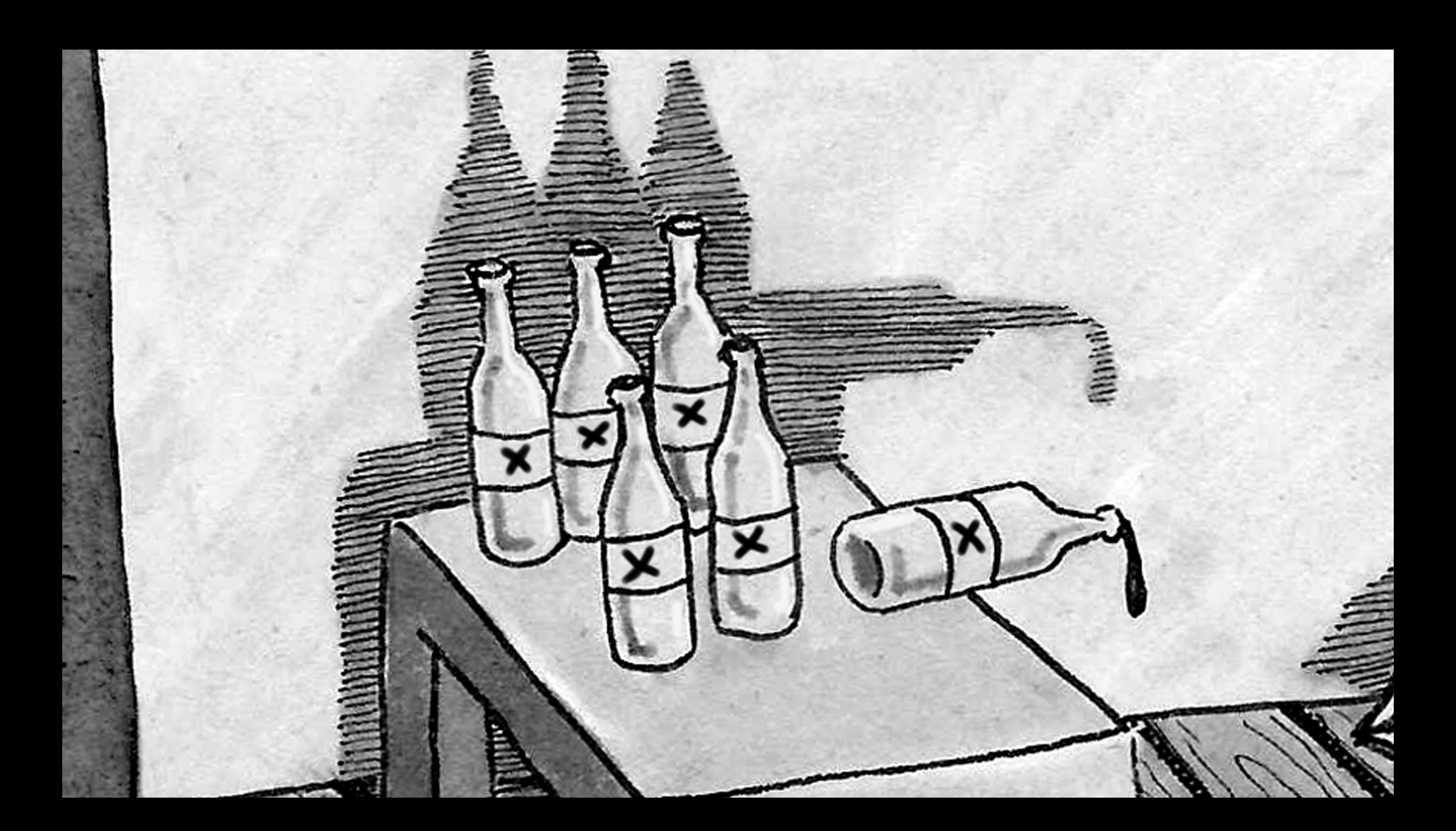


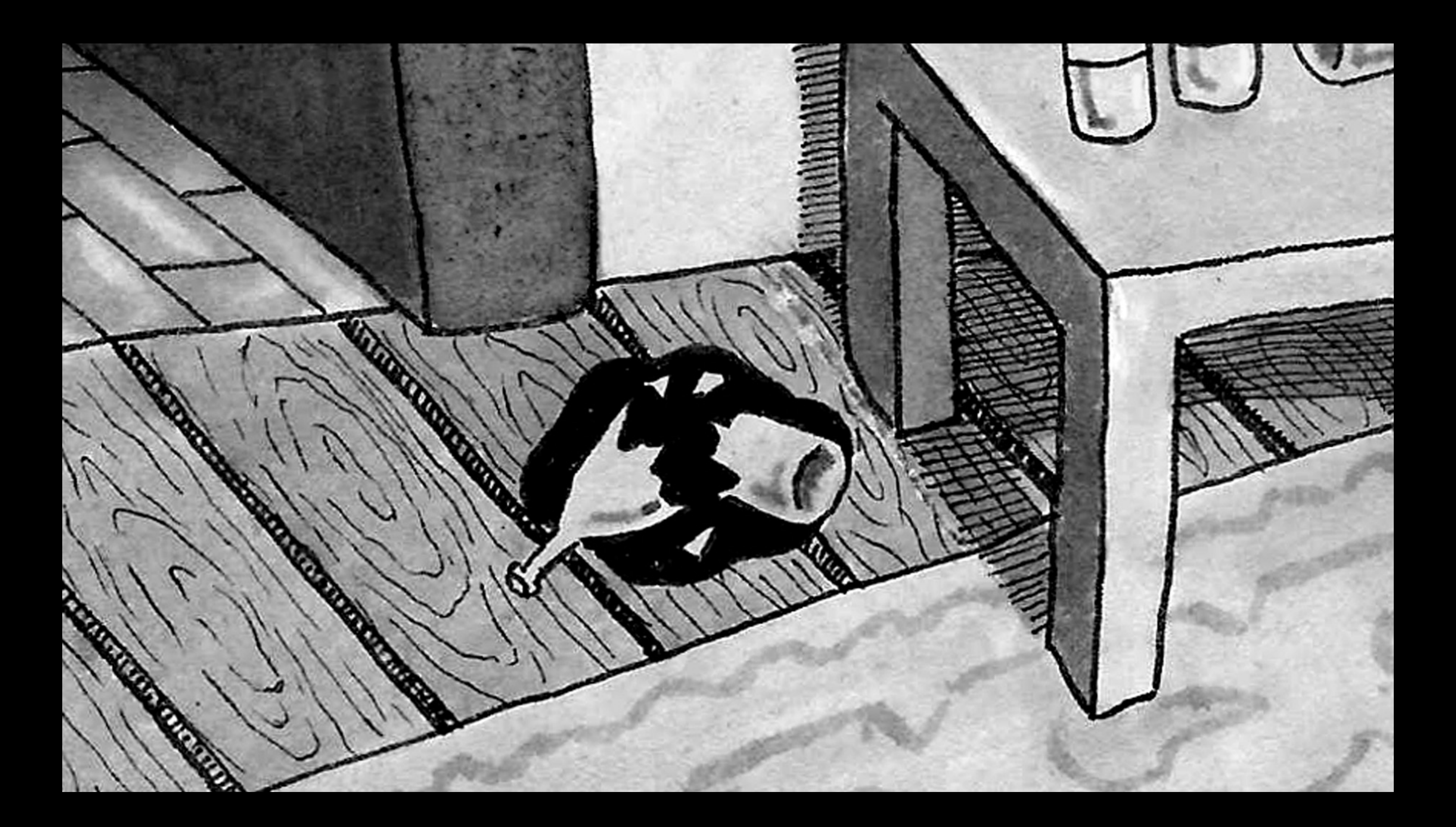












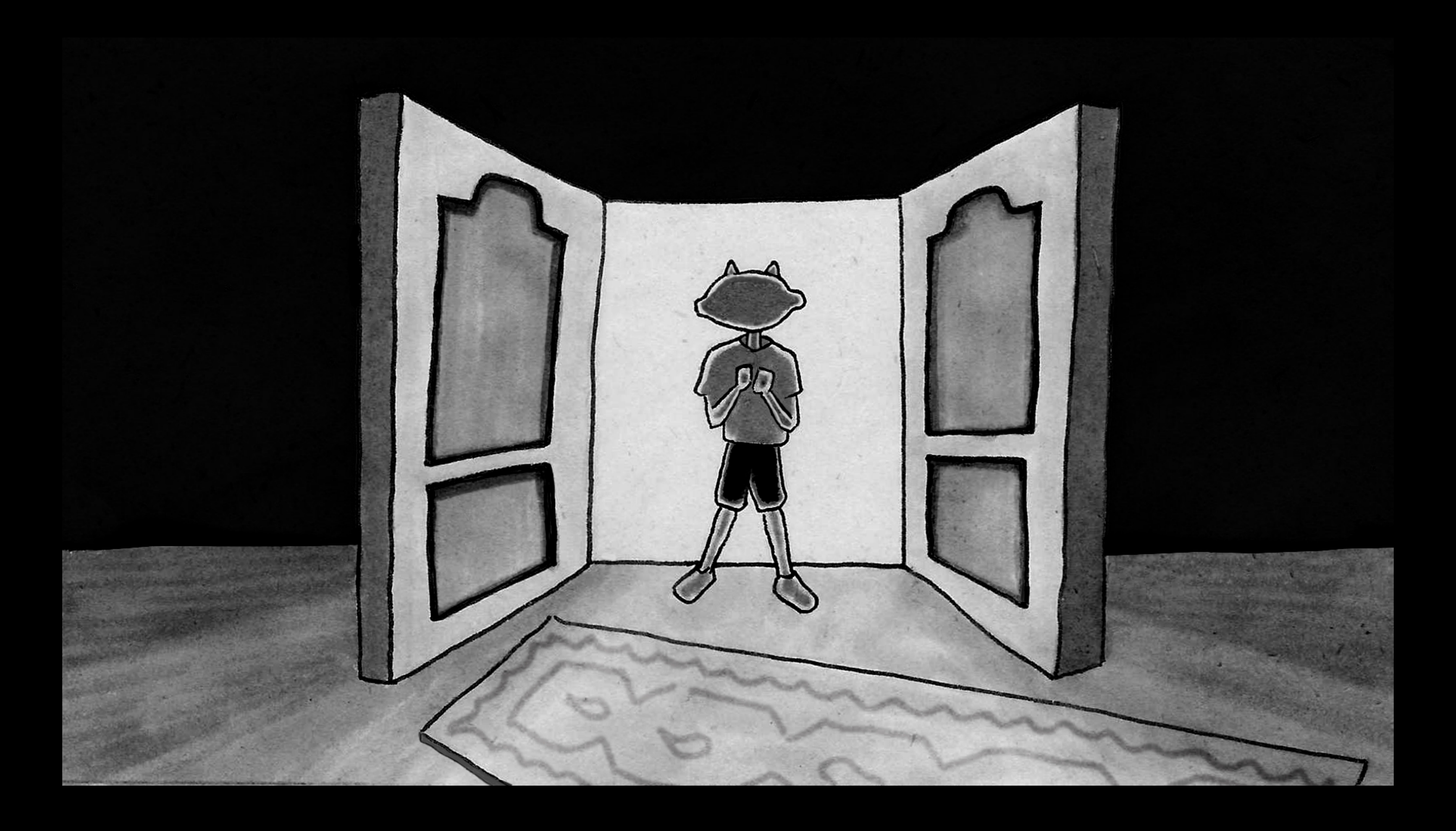



Toda una mansión para nosotros
Wow
No sé cómo no se nos ocurrió antes

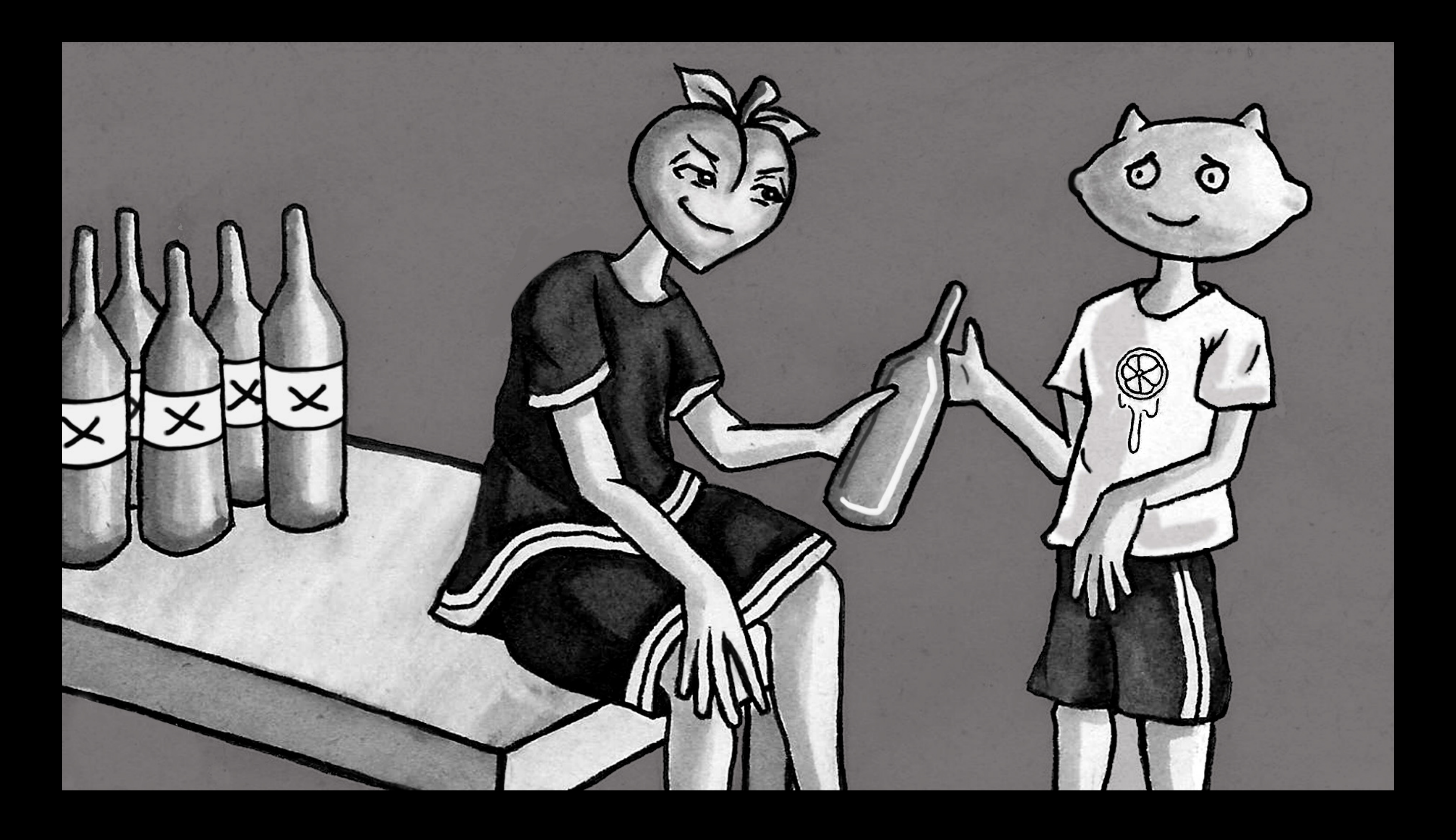

Este lugar está abandonado desde que tengo memoria

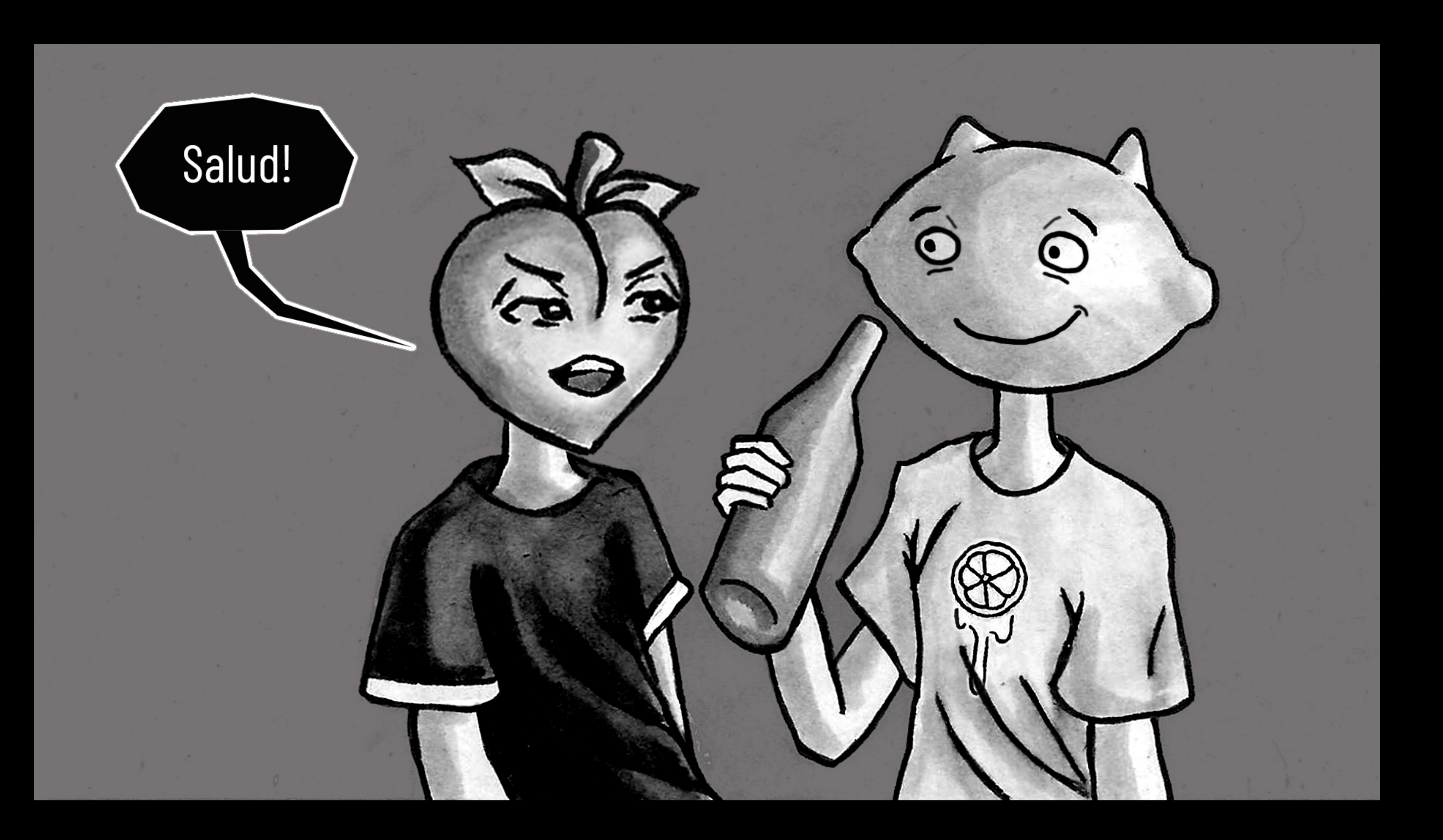


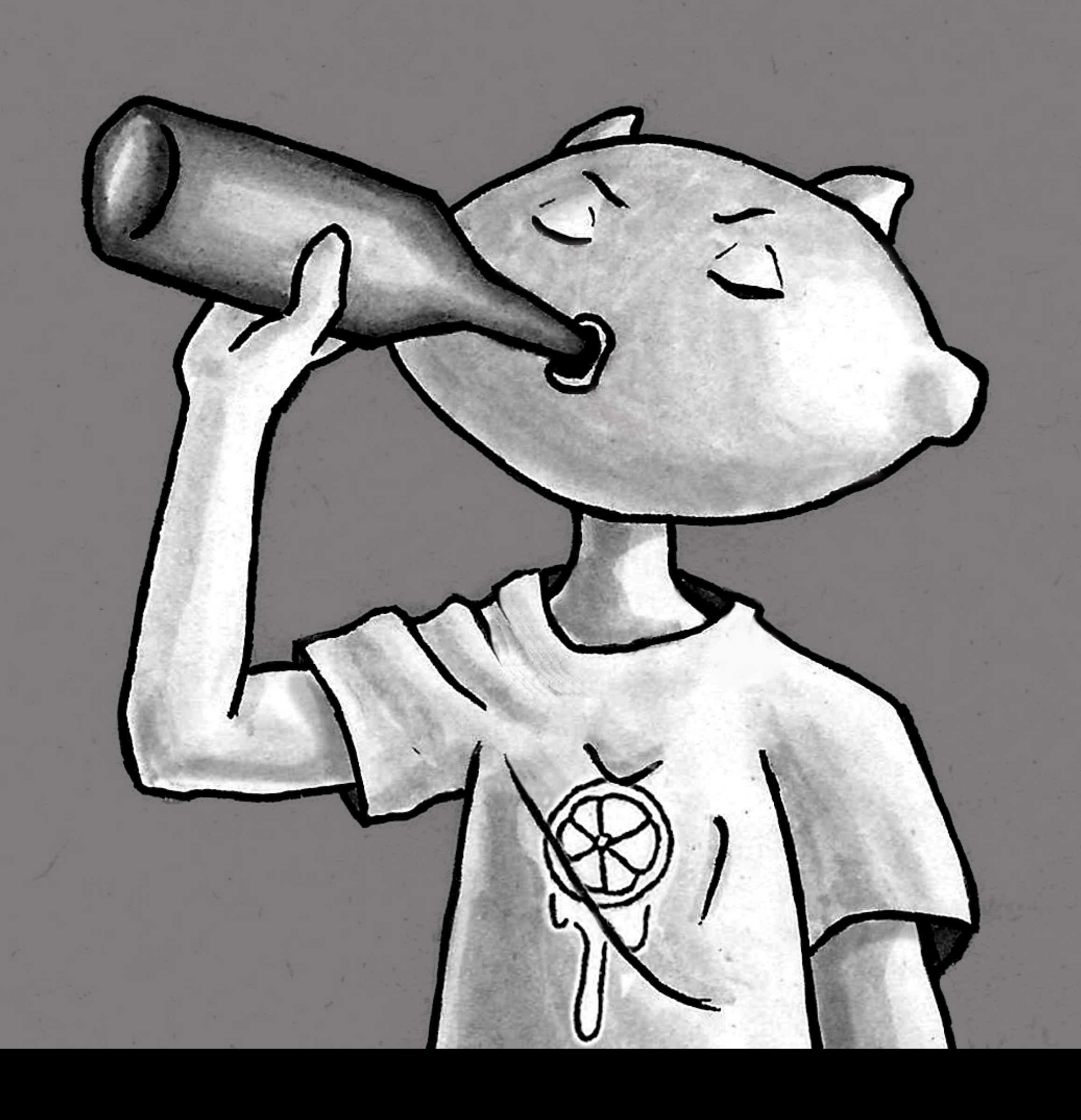


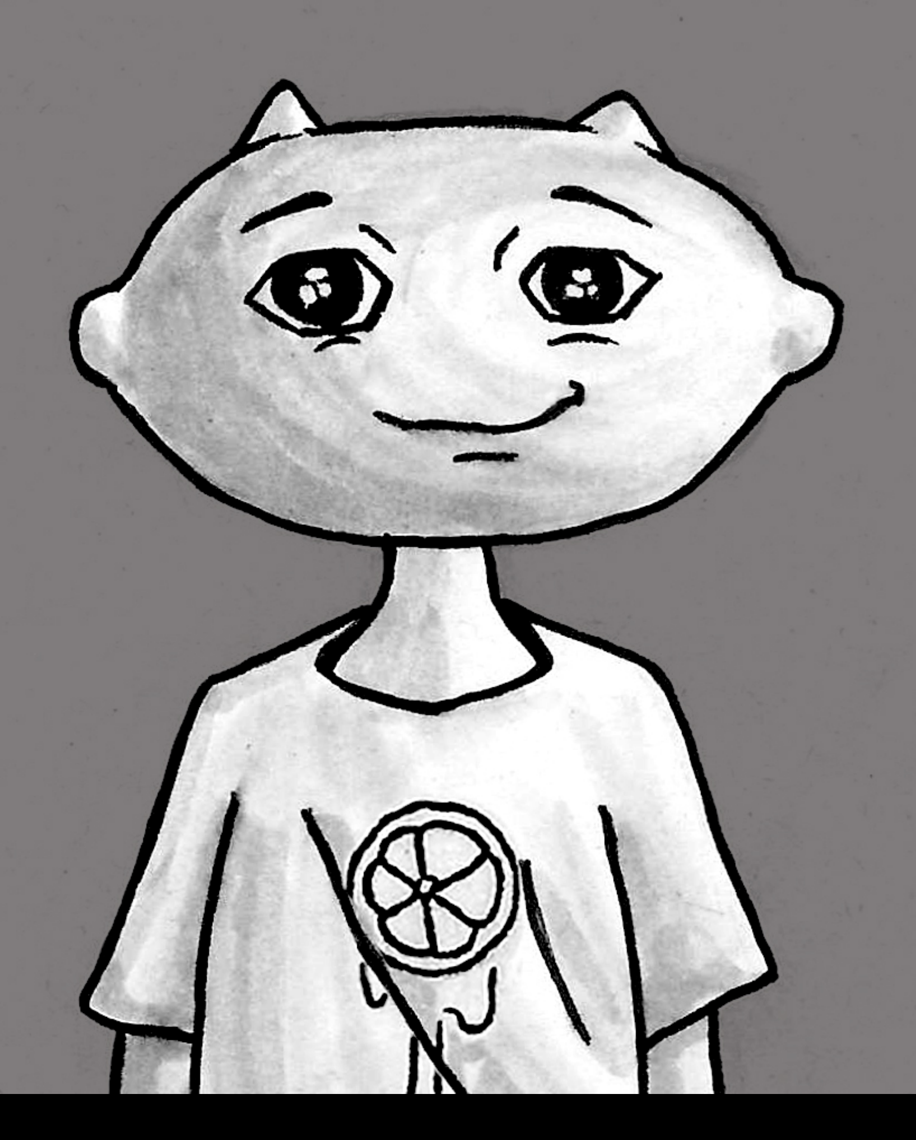



Dale amigoo veniii cambiá esa cara!

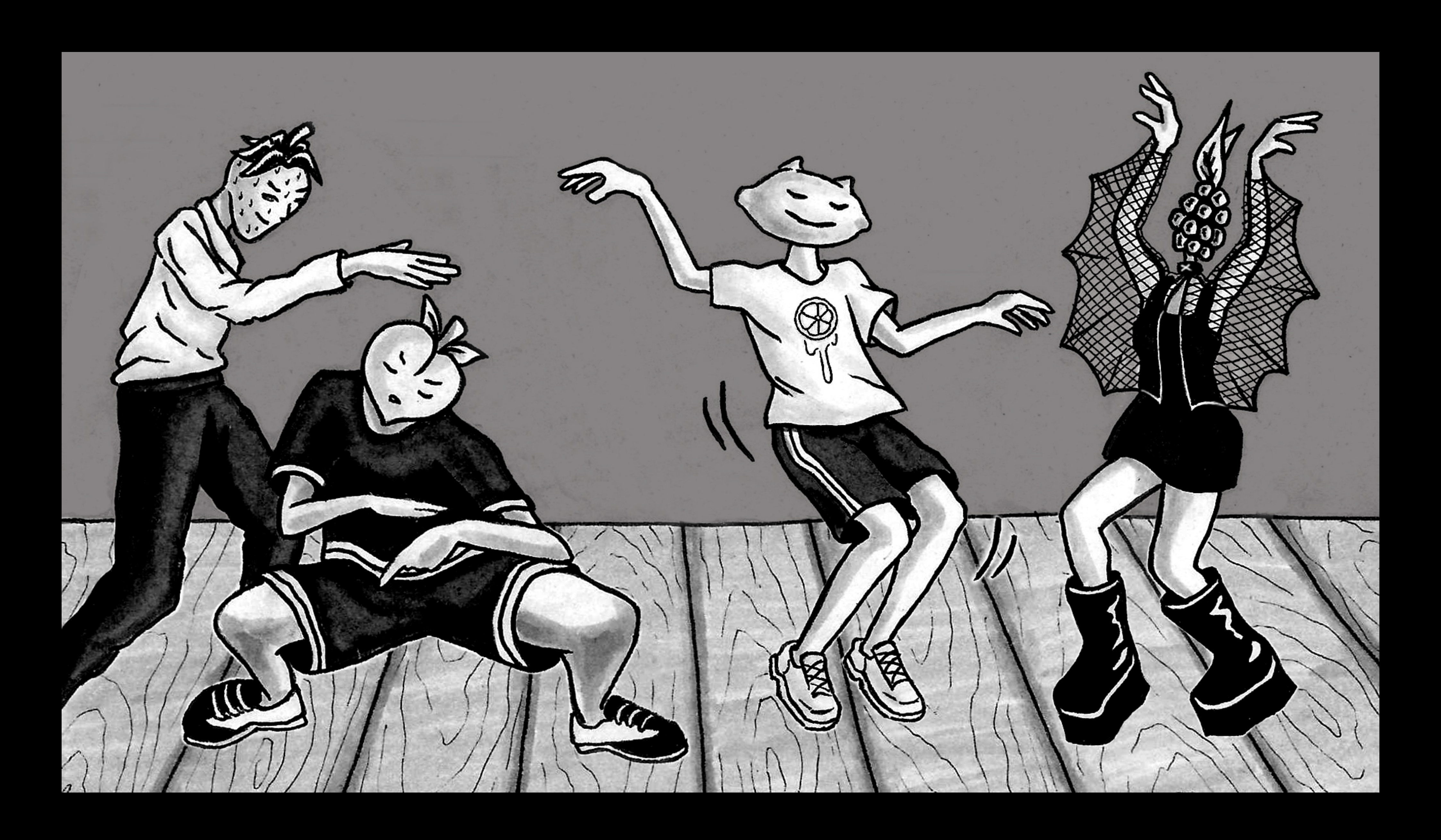



Salud!

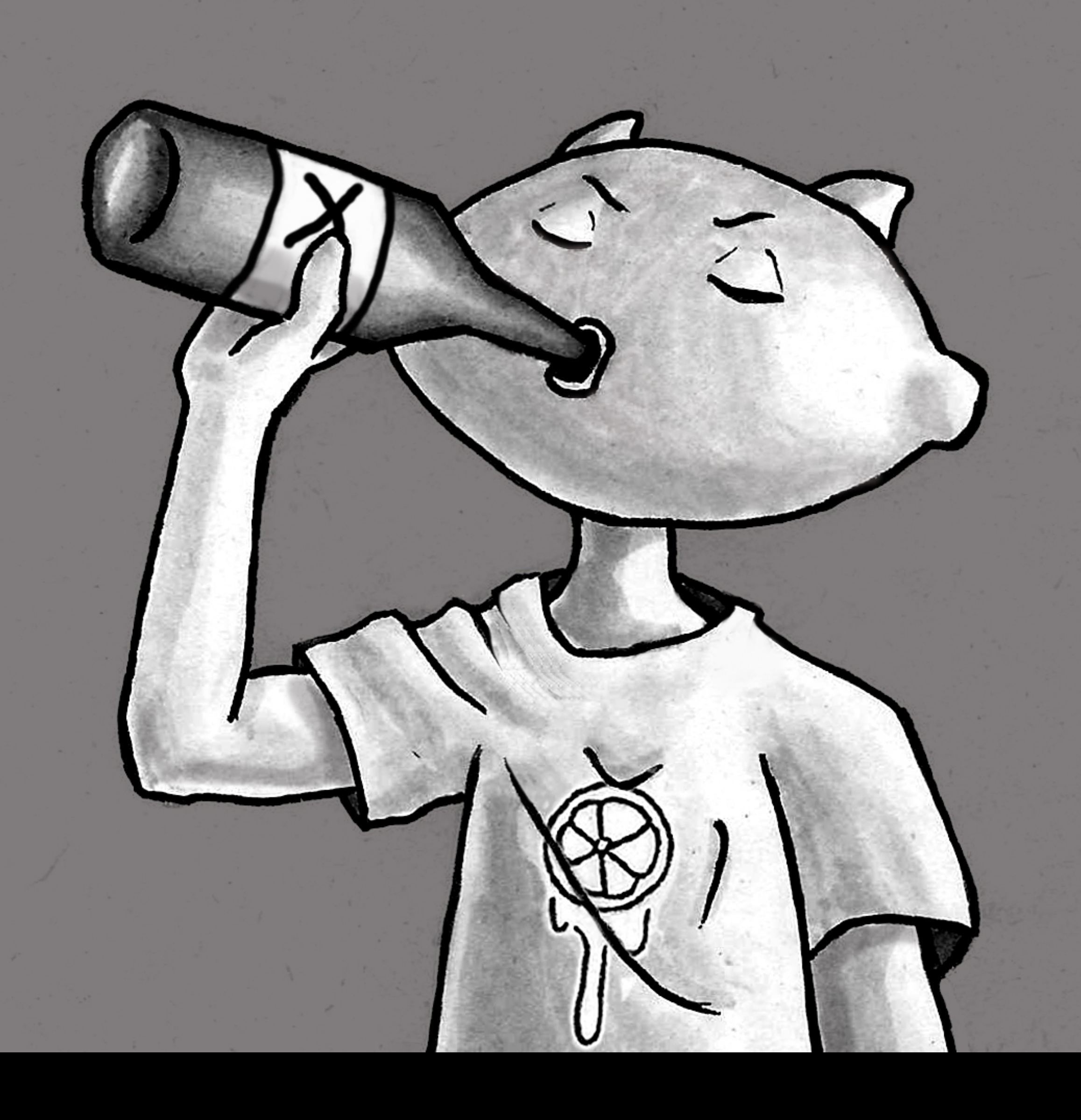






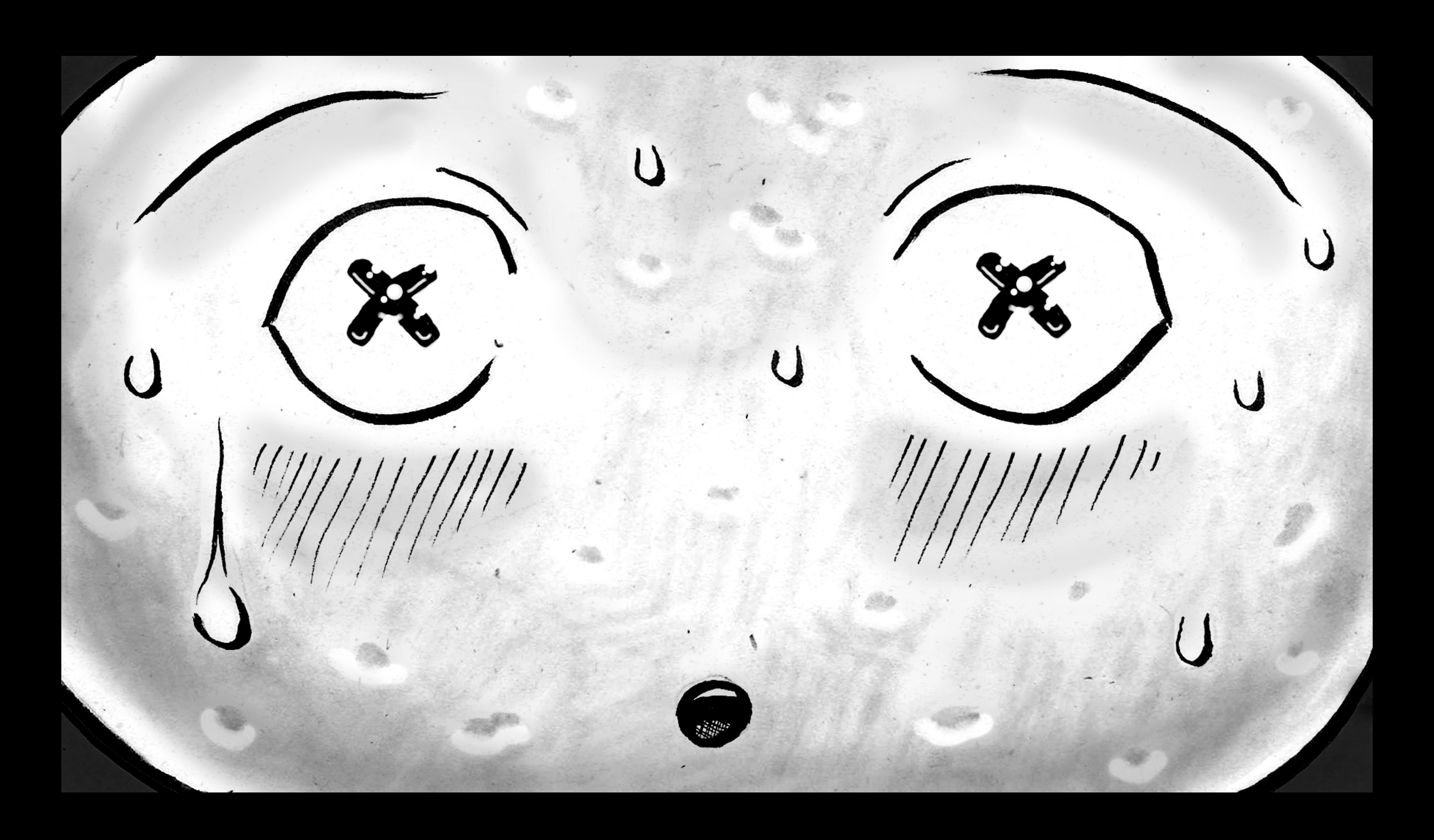




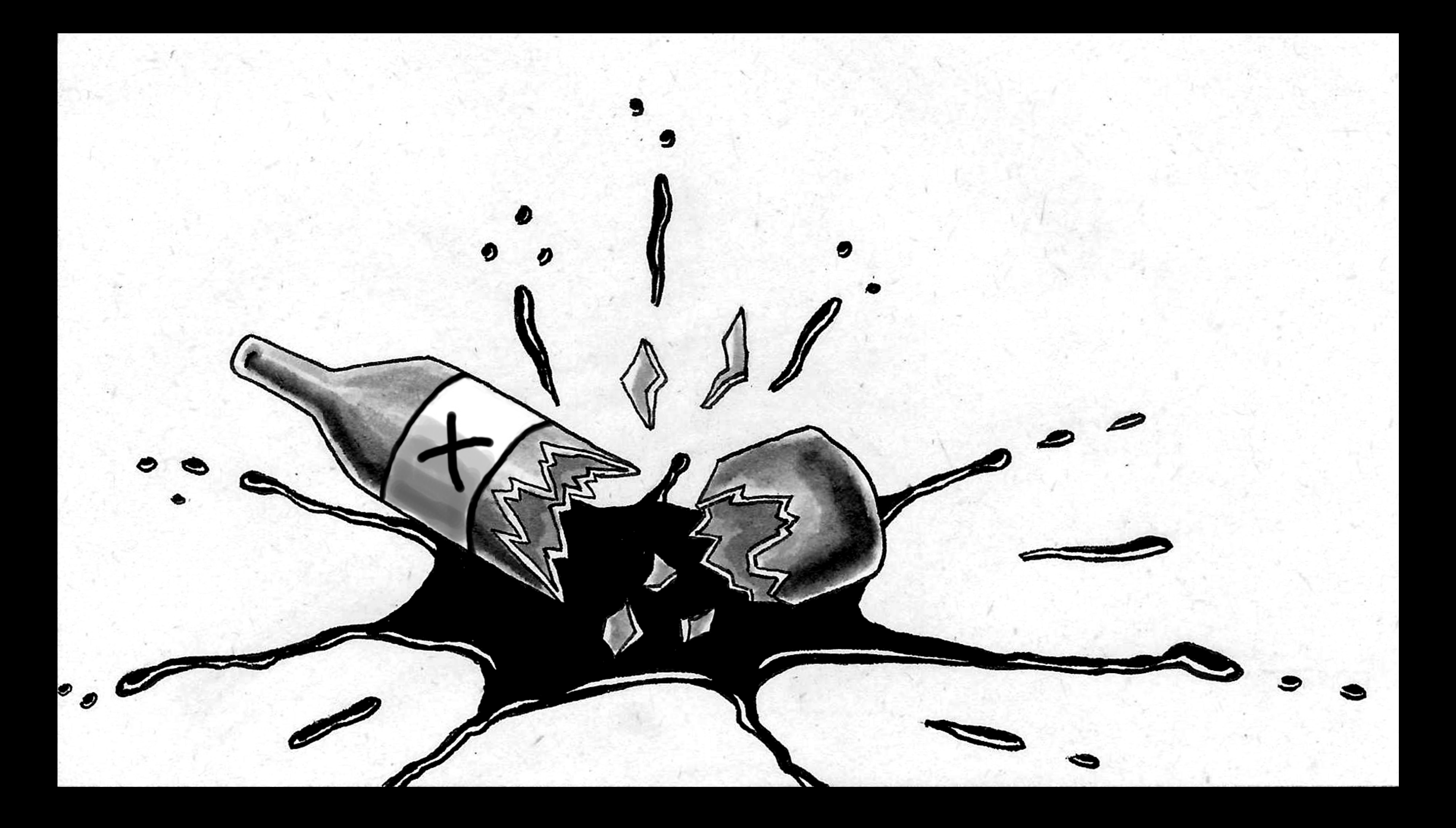




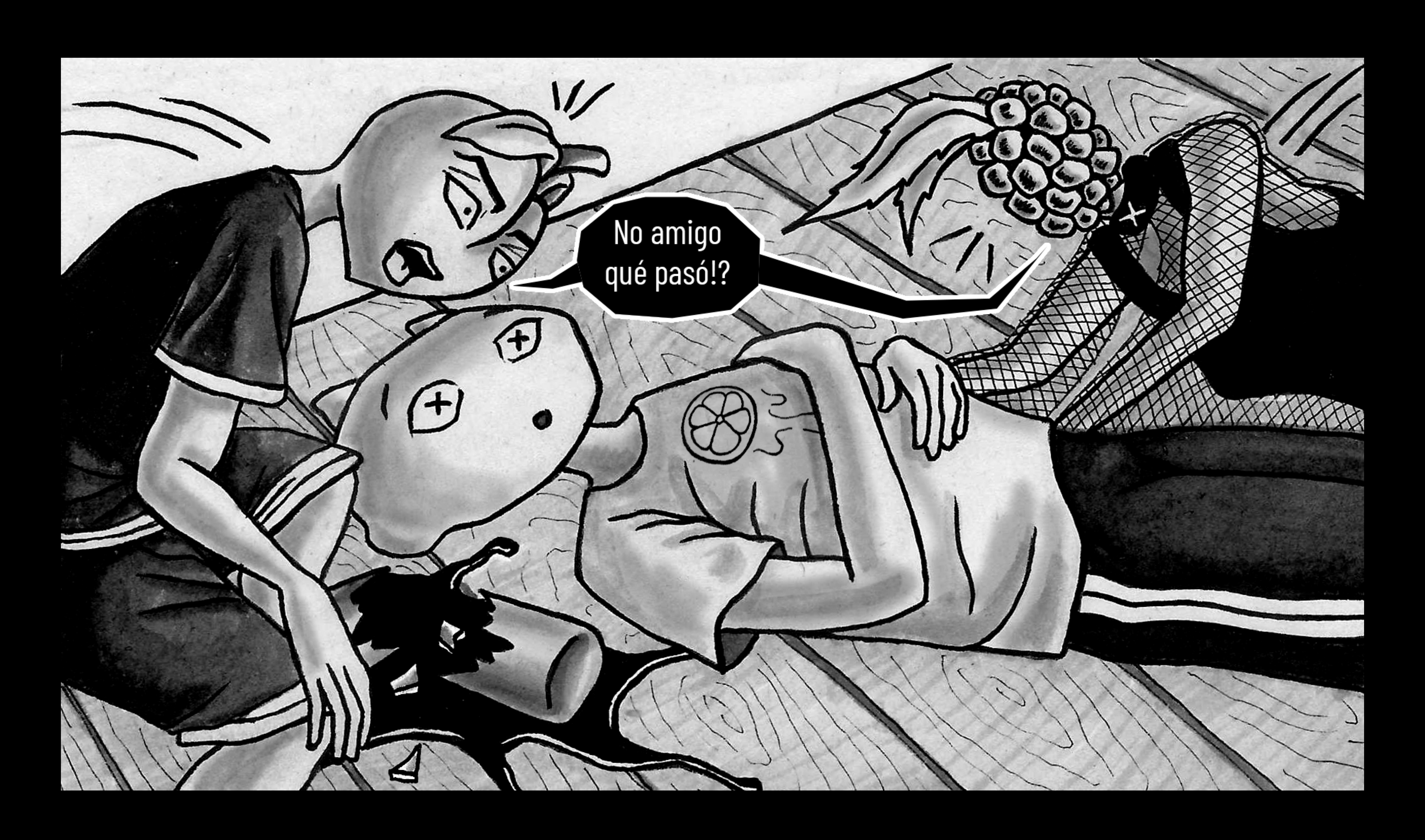

X

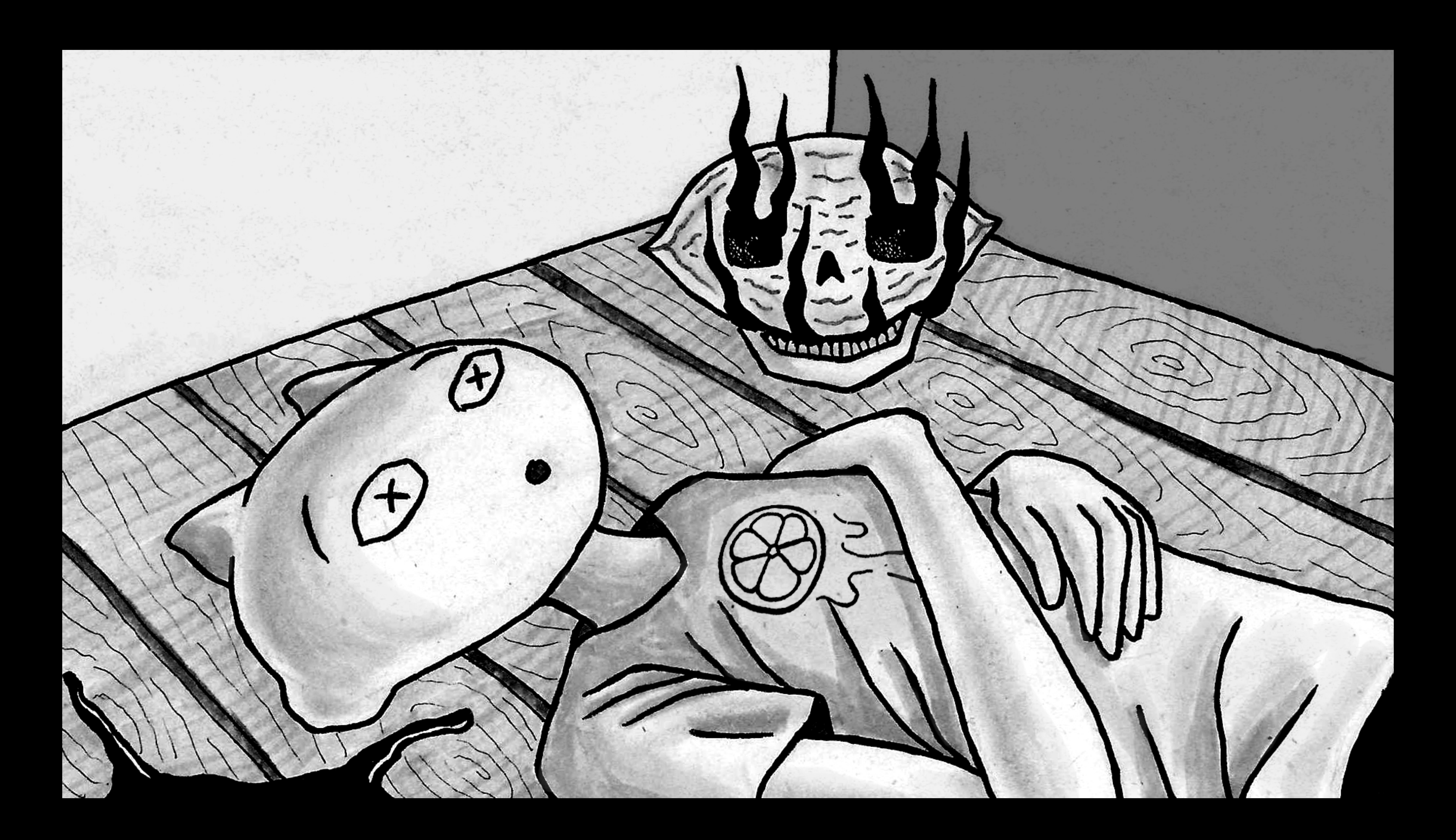


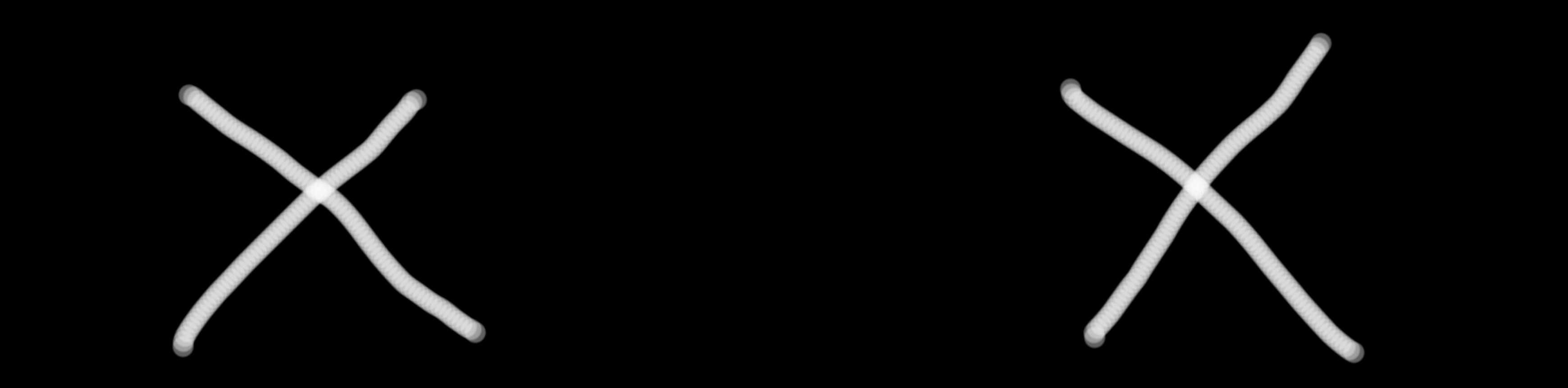




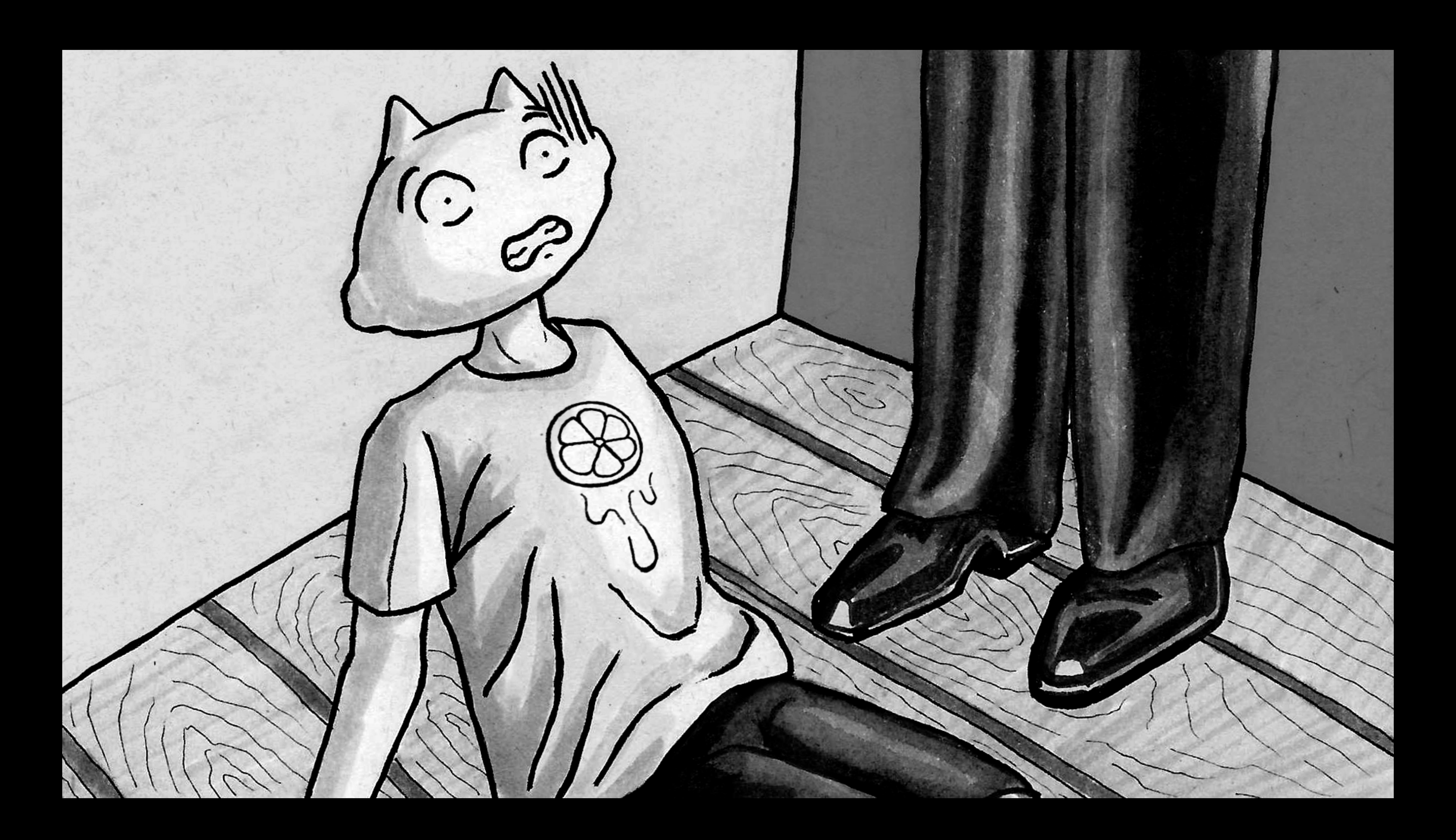



No amigo qué pasó!?

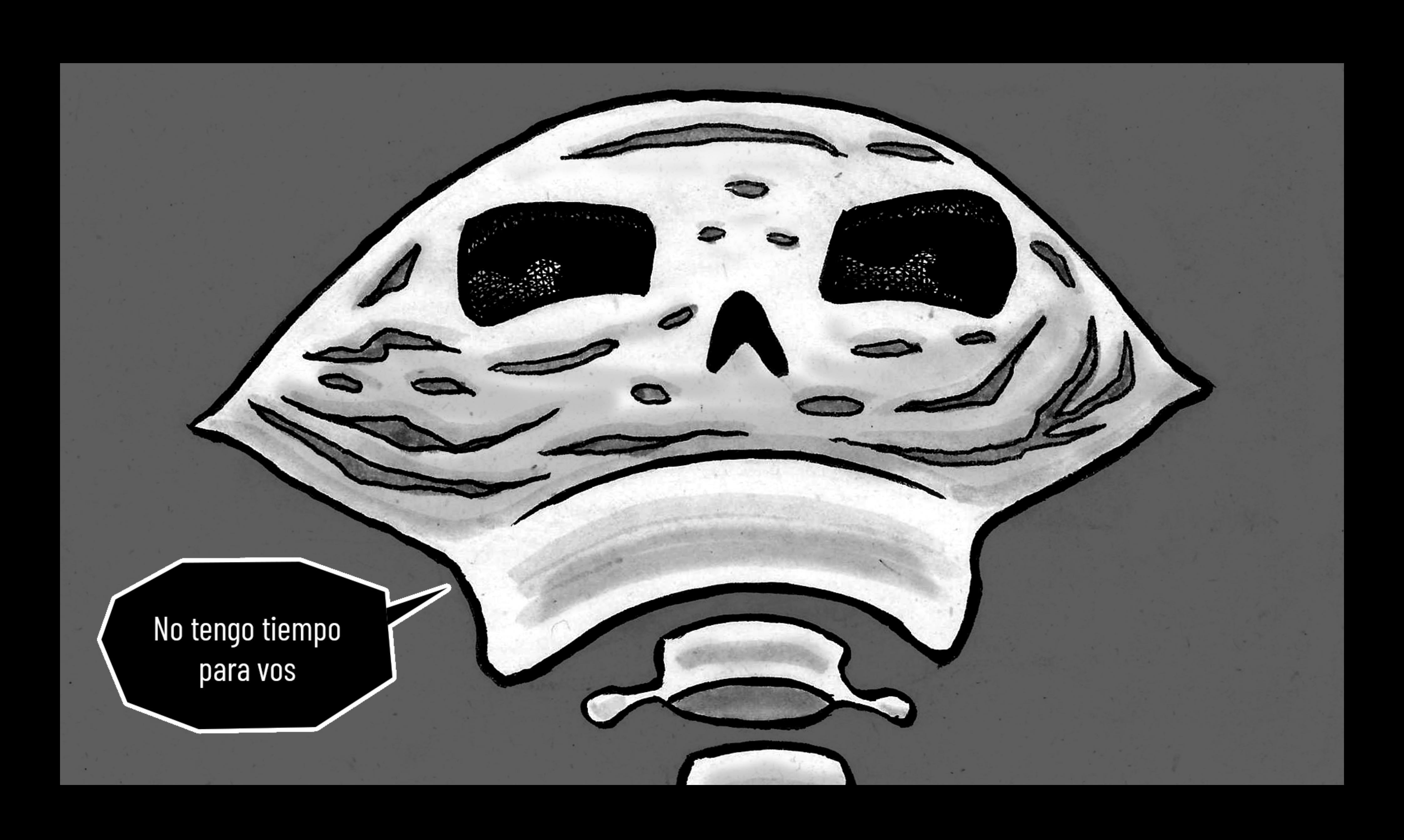


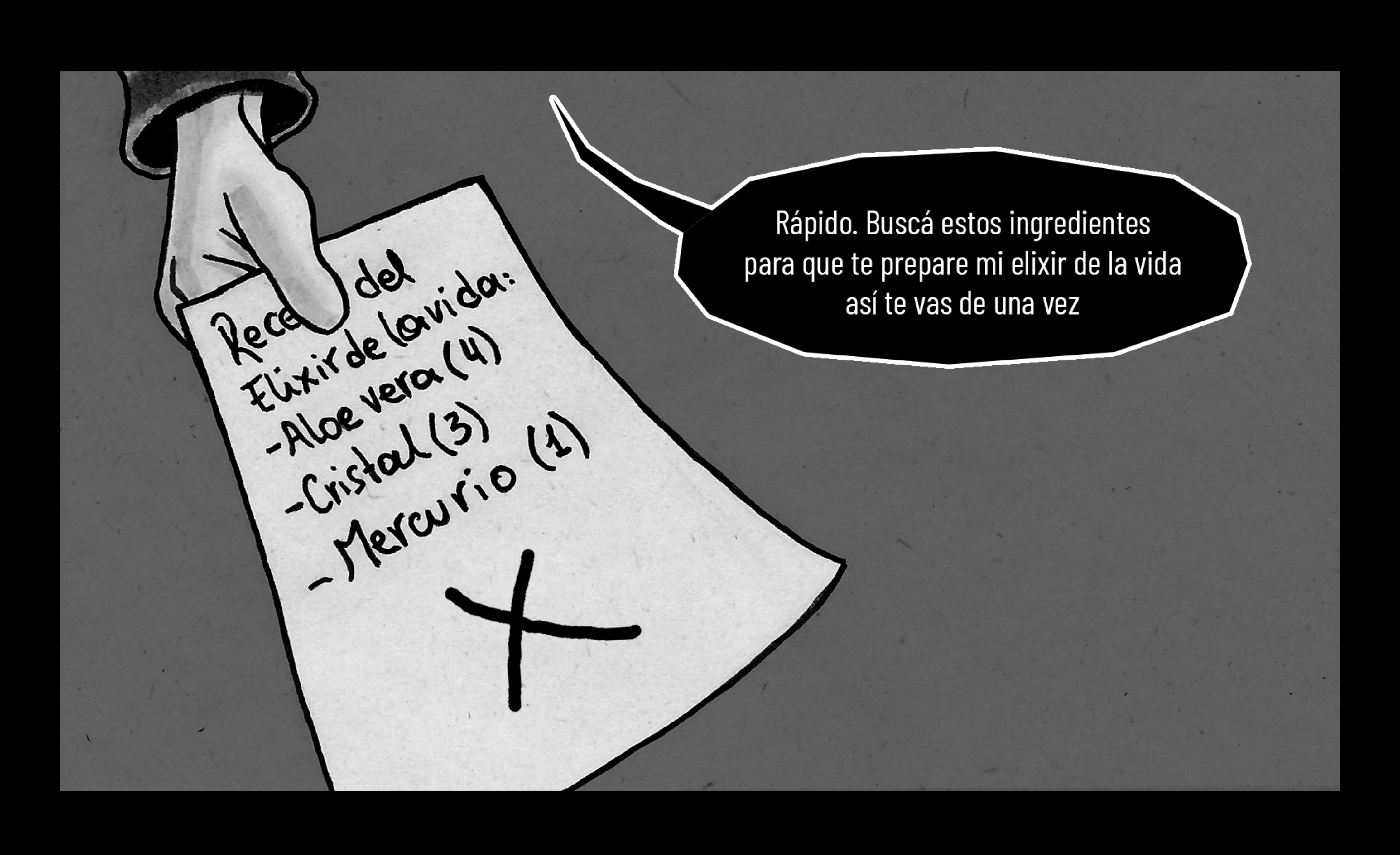



QUIÉN OSA PERTURBAR MI MANSIÓN A ESTAS HORAS!!??




El trabajo de un alquimista es muy delicado
No admite interrupciones mundanas como la tuya


No tengo tiempo para vos


Rápido. Buscá estos ingredientes para que te prepare mi elixir de la vida así te vas de una vez
Rece del
Elixir de la vida:
-Aloe vera (4)
-Cristal (3)
-Mercurio (1)


Sino, tu patética alma quedará atrapada con el resto de los fantasmas que habitan mi mansión
Y trabajarás para mi como pago por el hospedaje




Apurate antes que me arrepienta

Este fanzine surge del Concept art e Ilustraciones que hice para la introducción del videojuego Fruterra. Después de esta cinemática, empieza el juego en el que tenés que conseguir los ítems para lograr volver a la vida. Por lo que este sería el capítulo 1 de la historia, el 2 es el juego en sí mismo, y el 3 es otra cinemática que cierra el juego, que saldrá próximamente

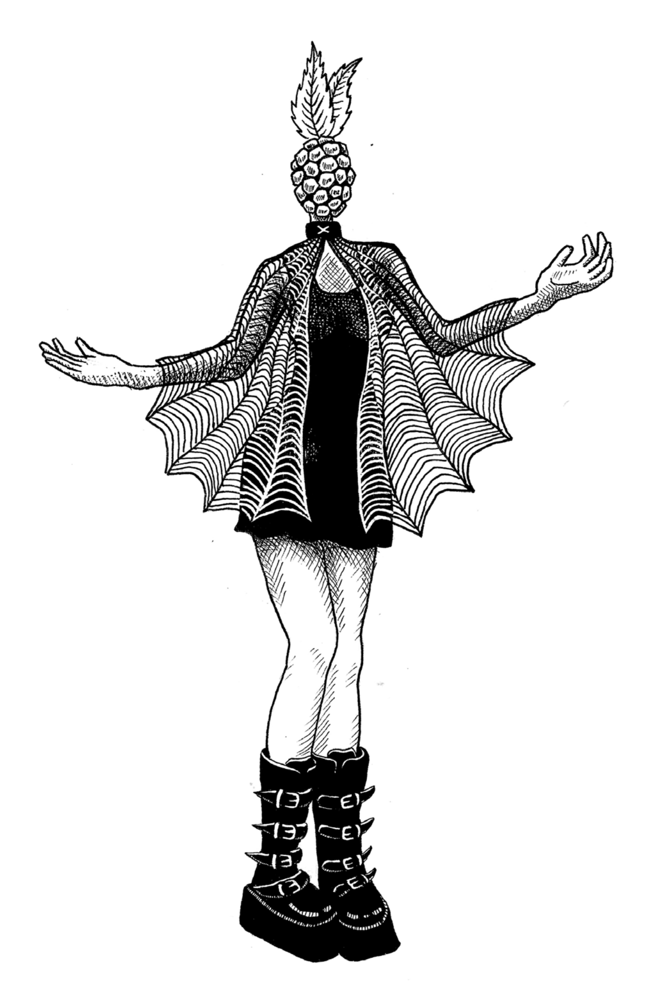
Este videojuego fue realizado en grupo dentro del contexto del curso de ITV2 - ADVA.

El proyecto está todavía en proceso, pero ya existe una versión jugable

https://www.behance.net/yuyogrinberg



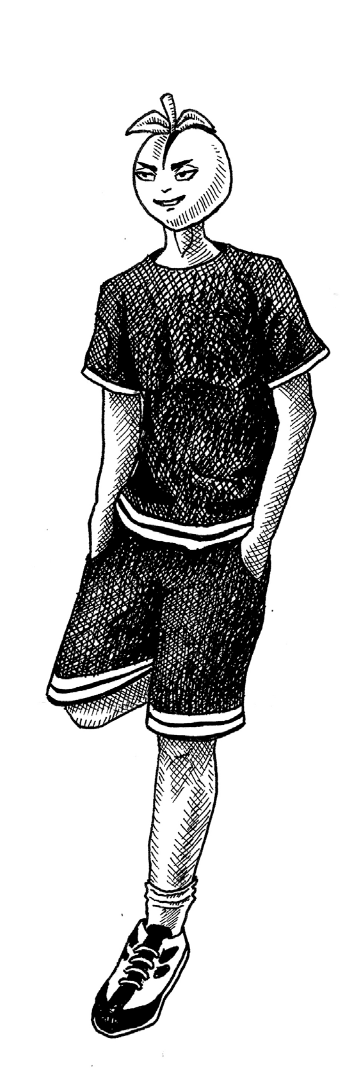




Arte 2D / Narrativa visual

Mis roles y tareas dentro del proyecto fueron:
- Creación de la historia / lore
- Desarrollo y diseño de personajes
- Concept Art
- Narrativa visual de la historia
- Story board
- Creación de ilustraciones en blanco y negro (a ser coloreadas posteriormente por otro miembro del equipo)

Transformado en fanzine, editado e impreso en Remedios de Escalada, Lanús, en Octubre de 2024.
@yuyo.tatuajes




FIN
(POR AHORA...)